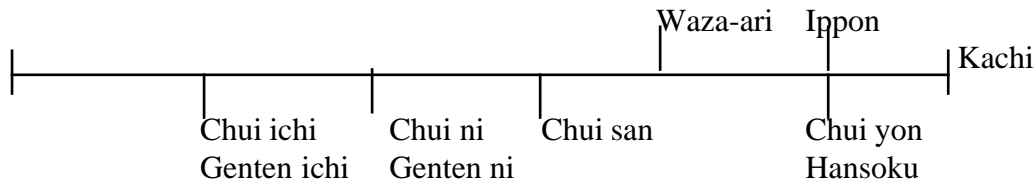


# BEDÖMNINGSKRITERIER

Nedan följer en beskrivning av relationen mellan Chui (varning), Genten (bestraffning) och Waza-ari (halv poäng).

1.



## 2. WAZA-ARI och IPPON

$0 < \text{Waza-ari} < \text{Ippon} / \text{Två Waza-ari}$

## 3. I fallet det är ingen Chui eller Waza-ari samt ingen skillnad i kamp mellan de två tävlande.

- Möjlighet till att ha kunna skada ska vara första prioritet vid bedömning av vinnare.
- In fallet att ingen av de tävlande har visat a) ska första prioritet vara antalet attackförsök.

## 4. I fallet av en tävlande som har en Chui mer än den andre så påverkar det inte domslutet mycket. Emellertid, vid sista förlängningen om matchen är mycket jämn kan den som har en chui mer förlora matchen.

$0 < \text{En varning} < \text{Två varningar} < \text{Tre varningar} > \text{Fyra varni.}$   
 $> \text{Genten ichi} > \text{Genten ni}$

## 5. I fallet av en skillnad av två Chui, är det i grunden den som har två varningar mer som förlorar. Emellertid, om han uppenbart leder över sin motståndare, finns det möjlighet för oavgjort.

Tävlande 1      Tävlande 2  
 $0 \geq \text{Två varningar (Genten ichi)}$   
 $\text{En varning} \geq \text{Tre varningar (Genten ichi + Chui ichi)}$

**6. I fallet av en skillnad med tre varningar kommer den som har dessa varningar att förlora hur mycket än den leder matchen.**

Tävlande 1      Tävlande 2  
0            >      Tre varningar (Genten ichi + Chui ichi)

**7. När en tävlande har både Waza-ari och Chui ska i princip Waza-ari vara starkare och den tävlande vinner. Emellertid kan bedömningen ske enl nedan.**

Tävlande 1      Tävlande 2

- a) 0 < Waza-ari + En varning (Chui ichi)
- b) 0 < Waza-ari + Två varningar (Genten ichi)
- c) 0 ≤ Waza-ari + Tre varningar (Genten ichi + Chui ichi). I princip är den som har poäng vinnare men om Tävlande 1 leder klart är det möjligt med oavgjort.
- d) 0 > Waza-ari + Fyra varningar (Genten ni). Även om en tävlande har en poäng så leder Genten ni alltid till diskvalifikation.