

EUROPEAN KYOKUSHIN ORGANIZATION

KNOCK-DOWN TÄVLINGSREGLER

§ 1: ALLMÄNNA REGLER FÖR DELTAGANDE

- 1.1 Reglerna omfattar både män och kvinnor.
- 1.2 Minimiålder för deltagande är 18 år.
- 1.3 Maximiålder för deltagande avgörs av tävlingsläkaren, som undersöker samtliga tävlande innan elimineringarna börjar.
- 1.4 Tävlingsläkaren avgör även lägsta vikt för deltagande i lättvikt vid det aktuella tillfället.
- 1.5 Medlemmar i EKO skall inneha minst 4:e Kyu för att kunna delta i tävlingar. I de fall tävlingen är öppen för andra organisationer skall deltagare skriftligen garantera att han/hon har tränat minst två år.
- 1.6 Vid förlust på K.O. skall det noteras i den tävlandes Nationella eller Europeiska tävlingspass. Efter förlust på K.O. är den tävlande förhindrad att delta i tävlingar i sex månader

§. 2. ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

- 2.1 De tävlande skall bära en ren och vit karate-gi. Under matchens gång skall en av dem bära dessutom ett rött band fastsatt i bältet. Den andra skall endast bära sitt eget bälte.
- 2.2 Finger och tånaglar skall vara kortklippta. Skydd för ljumsken för både män och kvinnor är obligatoriskt. Kvinnor skall dessutom bära bröstskydd av "Koppmodel". Tandskydd är frivilligt. Inga andra skydd är tillåtna.
- 2.3 Glasögon är ej tillåtna. Kontaktlinser får användas.
- 2.4 Allt eventuellt bandage som tillkommer under tävlingens gång, på grund av skador, skall godkännas av tävlingsläkaren och huvuddomaren. Deras beslut är slutgiltigt. Inget stöd, bandage eller tejp är tillåtet principiellt i första omgången.
- 2.5 Alla eventuella modifieringar av tävlingsreglerna på grund av t.ex. organisationslandets lagar skall skriftligen meddelas i inbjudan.
- 2.6 Vare sig den Europeiska Organisationen eller dess officiella representanter åtar sig någon form av ansvar för skada eller olyckshändelse som uppkommer i samband med tävlingen.

All eventuell försäkring tecknas av de tävlande själva.

§ 3: TÄVLINGSYTAN

- 3.1 Tävlingsytan skall vara 8x8 meter. Ytan skall omges av ett säkerhetsområde 1 meter utanför matchytan. Om matchytan är upphöjd från marken skall säkerhetsområdet vara minst 3 meter.
- 3.2 Startposition för tävlande samt domarnas plats skall markeras enligt tilläggsbestämmelserna i slutet av reglerna.
- 3.3 Tävlingsytan skall vara av typ olympisk judomatta.

§ 4: VIKTKLASSER

- 4.1 För män gäller följande fyra vikt-kategorier i alla matcher.

Kategori-1	Lättvikt	tom 70 kg
Kategori-2	Mellanvikt	över 70 kr - tom 80 kg
Kategori-3	Tungvikt	över 80 kg
Kategori-4	Öppen	ingen viktgräns

- 4.2 För kvinnor gäller följande fyra vikt-kategorier i alla matcher:

Kategori-1	Lättvikt	tom 50 kg
Kategori-2	Mellanvikt	över 50 kg - tom 60 kg
Kategori-3	Tungvikt	över 60 kg
Kategori-4	Öppen	ingen viktgräns

§ 5: MATCHDOMARE OCH DOMARE

- 5.1 Alla matcher skall ledas av en matchdomare och fyra hörndomare. Matchdomaren ger alla kommandoorden.
- 5.2 Vid ett domslut skall alla domare ha en röst.
- 5.3 Matchdomaren har tillika en röst.
- 5.4 Officiell klädsel för domare och funktionärer är följande:

Alla domare: Svarta byxor, blå skjorta, vit fluga
Övriga funktionärer: Svarta byxor, vit skjorta, blå slips.

Landsrepresentanter (Country Representatives och Branch Chiefs) ska vara klädda i respektive officiell klädsel och lagledare ska bära officiell overall under tävlingen.

§ 6: MATCHTIDEN

- 6.1 Varje match skall vara i tre minuter.
- 6.2 Om matchen slutar oavgjort, tillämpas en förlängning av 2 minuter.
- 6.3 Slutar förlängningen avgjort, tillämpas ytterligare en förlängning av 2 minuter. Slutar även den andra förlängningen oavgjort utses vinnaren på följande sätt:
Män: I lättvikt och mellanvikt utses till vinnare den som väger minst 5 kg mindre. I tungvikt och öppenklass: minst 10 kg mindre.
Damer: I lättvikt och mellanvikt 3 kg mindre. I tungvikt och öppen klass 5 kg mindre.

- 6.4 Kan det inte fällas ett avgörande genom viktskillnad, skall den som har lyckats bryta flest antal brädor i tameshiwari dömmas till vinnare. Detta gäller endast män. Damer har för närvarande ingen tameshiwari.
- 6.5 Visar det sig att de tävlande har lika antal i tameshiwari, skall en sista förlängning på 2 minuter tillämpas. I denna sista förlängning skall alla domare indikera en vinnare.

§ 7: TIDTAGNING

- 7.1 Tidtagningen startar när matchdomaren utropar Kamaete-Hajime. Tiduret stoppas endast om matchdomaren kommenderar det eller då tiden är ute. Tiden går även om domaren stoppar matchen med Yame..
- 7.2 En röd påse fylld med bönor skall kastas in på mattan vid full tid samtidigt med ljudsignalen.

§ 8: KRITERIER FÖR DOMSLUT

Vinnaren utses på basis av Ippon (full poäng), eller alternativt Waza-ari (halv poäng). Två utdelade halva poängar ger en full poäng.

- 8.1 Full poäng (IPPON)
- 8.1.1 All tillåten teknik som omöjliggör fortsatt kamp för motståndaren i mer en 3 sekunder. (räkningen skall utföras på följande sätt: ettusen ett...ettusen två.. ettusen tre.)
- 8.1.2 När någon av de tävlande meddelar att han/ hon inte kan/vill fortsätta kampen.
- 8.1.3 Diskvalificering resulterar automatiskt i vinst för motståndaren
- 8.2 Halvpoäng (WAZA-ARI)
- 8.2.1 All tillåten teknik som stoppar motståndaren från fortsatt kamp upp till 3 sekunder. Eftar en waza-ari får den tävlande fortsätta endast om domarna anser att det kan ske utan hälsorisk.I de fall där tekniken har utförts mot huvudet, skall tävlingsläkaren konsulteras som har befogenheter att stoppa den tävlande från fortsatt kamp.
- 8.2.2 All teknik som får motståndaren att falla omkull och åtföljs av en godkänd välfokuserad teknik, utan kontakt, skall resultera i WAZA-ARI.
- 8.3 Omröstning (Hantei)
- 8.3.1 Vid frånvaro av Ippon eller Waza-Ari skall domarna utse en vinnare genom majoritetsbeslut, baserat på de tävlandes tekniska överlägsenhet, skicklighet och kampvilja.
- 8.3.2 Om en tävlande har en varning (Genten) ska det påverka beslutet. Se bilaga om bedömningsgrunder vid varning.

§ 9: FÖRBJUDNA HANDLINGAR och TEKNIKER

Följande handlingar och tekniker kan resultera i diskvalificering baserat på majoritetsbeslut av domarna.

Den diskvalificerade kan genom sin lagledare protestera mot domslutet hos sekretariatet. Protesten skall behandlas av tävlingens överdomare som, efter konsultation med domarna kan, antingen avslå eller ändra på domslutet. Överdomarens beslut är slutgiltigt.

- 9.1 Attack mot huvudet, ansiktet, nacken med öppen hand, knytnäven eller någon annan del av armen. Dessa typer av attack skall i princip resultera i diskvalificering.
- 9.2 Sparkar mot underlivet.
- 9.3 Attack med huvudet.
- 9.4 Direkt attack mot knät och andra leder på kroppen.
- 9.5 Gripa tag i eller hålla fast motståndarens Karate-gi, huvud eller annan del.
- 9.6 Alla typer av attack mot ryggen.
- 9.7 Slag eller sparkar mot en liggande motståndare, utom t.ex. efter en svepning som åtföljs av en teknik utan kontakt.
- 9.8 Attack från liggande position. Får ej förväxlas med försvar mot attack från en stående motståndare.
- 9.9 Underlåtenhet att följa domarens anvisningar under matchen.
- 9.10 Alla andra tekniker eller handlingar domarna anser vara olämpliga.

§ 10: VARNINGAR

Följande handlingar kan resultera i varning efter majoritetsbeslut av domarna.

- 10.1 Upprepad mattflykt eller uppenbara försök att få tiden att gå.
- 10.2 Fösa motståndaren med öppen hand.
- 10.3 Upprepat dåligt eller våldsamt uppträdande
- 10.4 Undvikande av kamp i mer än 30 sekunder. Detta kan även resultera i diskvalificering.

§ 11: AUTOMATISK DISKVALIFICERING

Följande kan resultera i automatisk diskvalificering.

- 11.1 Tävlade som kommer för sent till start eller inte kommer alls.
- 11.2 Tävlade som undviker kamp efter tre uppmaningar av huvuddomaren. Skada som uppkommer under tävling ger rätt till tillbakadragande från kampen efter konsultation av tävlingsläkaren. Beslutet är slutgiltigt för tävlingen i sin helhet.

§ 12: VARNINGARNAS ORDNINGSFÖLJD

Den stegvisa ordningen är följande:

<u>BENÄMNING</u>	<u>BETYDELSE</u>	<u>MATCHDOMARENS TECKEN</u>
CHUI-ICHI	Första varningen	Pekfinger riktad mot den tävlandes mage
CHUI-NI	Andra varningen	” ” ” ” ” ”
GENTEN-ICHI	Första bestraffningen	Pekfinger riktad mot den tävlandes ansikte
CHUI-ICHI	Tredje varningen	Pekfinger riktad mot den tävlandes mage
CHUI-NI	Fjärde varningen	” ” ” ” ” ”
GENTEN NI	Andra bestraffningen	” ” ” ” ansikte
SHIKKAKU	Diskvalificering	Pekfingret flyttas från ansiktet ut från matchytan

Samtliga varningar och bestraffningar skall noteras av sekretariatet.

§ 13: TAMESHIWARI

- 13.1 Tameshiwari skall påbörjas normalt innan åttondelsfinalen.
- 13.2 Materialet skall bestå av cederträ 330mm x 210mm x 24 mm. Överdomaren skall kontrollera att plankorna följer EKO standard.
- 13.3 Antalet sönderslagna plankor ger antalet poäng (en för varje plankor). Vinnaren av Tameshiwari-tävlingen behöver inte vara samma som vinnaren av hela tävlingen.
- 13.4 Samtliga tävlande skall bryta ett minimum av två plankor i varje av de fyra momenten som följer nedan:
- | | |
|---------------------------|------------------------|
| SEIKEN (Knutnäven) | Innan åttondelsfinalen |
| SHUTO (Handkanten) | Innan kvartsfinalen |
| HIJI (Armbågen) | Innan semifinalen |
| SOKUTO (Yttre fotkanten) | Innan finalen |
- 13.5 Den tävlande kan välja mellan att bryta minimum två, eller ett obegränsat antal plankor i första försöket. Misslyckas han kan ett nytt försök göras, denna gång med minimumkravet av två plankor. Lyckas han inte klara av detta får han noll poäng.
- 13.6 Endast underlag som tillhandahålls av tävlingsarrangören får användas.
- 13.7 Den tävlande får ej beröra vare sig stödet eller plankorna. Endast funktionär får beröra plankorna.
- 13.8 Endast av domaren godkänd handduk eller skydd får användas.
- 13.9 Maximitiden för utförande av den aktuella tameshiwarin är 2 minuter. En ljudsignal skall ges 30 sekunder innan tidens utgång. Mer en två minuter betraktas som misslyckande, 0 poäng.
- 13.10 I fall av lika antal brutna plankor skall den lättare av de två, eller fler tävlande utropas som vinnare. Se §. 6.3.
Uppfyller ingen kravet för viktskillnad skall det beordras en ny omgång, nu med valfri teknik. Den valfria tekniken skall lämnas in skriftligt till sekretariatet tillsammans med de önskade antal plankor den tävlande ämnar bryta.

- 13.11 Efter ett lyckat försök skall den tävlande sätta sig i Seiza. I annat fall förblir han stående.
- 13.12 En tävlande kan inte vägra att göra Tameshiwari. Vägrar tävlande blir han diskvalificerad.

§ 14: HUVUD OCH HÖRNDOMARNAS SIGNALER OCH KOMMENDERINGAR

14.1 KUMITE KOMMENDERINGAR

UTROP

SIGNAL

Början av en match.

NAKAI	Matchdomaren kallar de tävlande till startpositionen
SHIRO	Vit, den första att beträda mattan
AKA	Röd, den andra att beträda mattan
SHOMEN NI	Tävlande vänder sig mot hedersläktaren och bugar
SHUSHIN NI REI	Tävlande vänder sig mot matchdomaren och bugar
OTAGAI NI REI	Tävlande vänder sig mot varandra och bugar
KAMAETE	Tävlande intar kampposition
HAJIME	Matchen startar. (Matchdomaren slår Gyaku-tski)

Under pågående match.

YAME	Kampen upphör omgående
KAMAETE	Efter Yame; inta kampposition igen
ZOKKO	Fortsätt kampen igen
ZOKKO	Kämpa! (När de tävlande avvaktar för länge)
FUKUSHIN SHUGO	Matchdomaren kallar till sig hörndomarna
ENCHOSEN	Förlängning av en match

Beteckning av regelbrott:

GANMEN-KOGEI eller GANMEN	Attack mot ansiktet med handen eller armbågen
TSUKAMI	Fasthållning i karate-gi
SHOTEI-OSHI eller SHOTEI	Fösa motståndaren framför sig med öppen hand
KINTEKI-KOGEKI	Spark mot ljumsken
ZUTZUKI	Attack med huvudet

Utrop av regelbrott:

Matchdomaren tilltalar den som har felat med Aka eller Shiro och utropar bestraffningen enligt följande:

t. ex. ” Aka, tsukami, chui-ichi”.

Den tilltalade skall svara med ” Osu ”.

Utrop av en full och en halv poäng:

IPPON.	Matchdomaren utser vinnaren och utropar Aka eller Shiro med den utförda tekniken.
	t.ex. Aka, migi-mawashi-geri, Ippon.
WAZA-ARI	Effektiv teknik som skadar motståndaren, men inte i samma utsträckning som Ippon. Waza-ari utropas på samma sätt som Ippon.
	t.ex. Shiro, migi-mae-geri, Waza-ari
	Två Waza-ari resulterar i en Ippon. Utropet sker omgående efter att man har dömt Waza-ari åtföljd direkt av Awasete Ippon.

Beslutsomröstning (Hantei):

När ingen av de tävlande har lyckats erövra vare sig Waza-ari eller Ippon, utses vinnaren på följande sätt:

YAME	Stoppa matchen
SHOMEN-MUITE	Tävlande vänder sig mot hedersläktaren
HANTEI-O-ONEGAI- SHIMASU	Hörndomarna förbereder sig att använda sina flaggor.
HANTEI	Matchdomaren avkräver ett domslut från hörndomarna
SHIRO/AKA	Hörndomarna visar nu röd eller vit flagga genom att lyfta flaggan över huvudet samtidigt.
HIKIWAKE	Oavgjort. Hörndomaren korsar båda flaggorna framför sig neråt.
ICHI, NI, SAN, SHI, GO	Räkna kantdomarnas flaggorna högt inklusive sig själv.
AKA/SHIRO eller HIKIWAKE	Matchdomaren utropar det aktuella domslutet.

Tillvägagångssättet av ett domarbeslut:

Huvuddomaren räknar flaggorna högt och tillfogar sitt eget beslut, lyfter sin arm högt mot vinnaren. I fall av oavgjort korsar han sina armar framför sig, snett neråt, med knutna nävar.

t.ex. ” Hikiwake ichi; Shiro ichi, ni, san; shi” I detta fall vinner Shiro med 4-0.

” Shiro ichi, ni; Hikiwake ichi, ni; san”. I detta fall är det oavgjort.

Domslut fattas alltid med enkel majoritet av domarrösterna.

Matchens slut:

Matchdomaren utropar segraren. Detta är slutet på en match.

SHOMEN NI REI	
SHUSHIN NI REI	Samma som i början av matchen
OTAGAI NI REI	
AKASHU	Tävlande skakar hand med varandra och lämnar mattan.

14.2 KUMITE DOMARSIGNALER (Hörndomare):

IPPON	Domaren lyfter sin flagga i 45 grader uppåt, rött eller vitt.
WAZA-ARI	Domaren lyfter sin flagga horisontellt utåt, rött eller vitt
CHUI	Domaren vinkar med flaggan, rött eller vitt, upp och ner åt sidan
JOGAI (Steg utanför mattan)	Domaren pekar mot golvet med sin flagga snett utåt
TORIMASEN (Ingen poäng)	Domaren korsar flaggorna neråt framför sig och vinkar in och ut.
MIENAI (Såg inget)	Domaren korsar båda flaggorna framför ögonen.

14.3 TAMESHIWARI KOMMENDERINGAR:

Att starta Tameshiwari:

SHOMEN NI RI	Samma som i början av en kamp
MAWATTE REI	Helt om och säg Osu
ICHI TSUITE	Var beredd
HAJIME	Starta brytningstekniken

Utrop av resultat:

KANSUI	Alla plankor är brytna. Domaren höjer sin arm i 45 grader. Utropar den tävlandes stratnummer och antalet plankor.
--------	---

SHIPPAI	Domaren korsar armarna framför kroppen och svänger ut och in som en indikation på att försöket har misslyckats.
---------	---

§ 15: BYTE AV DOMARUPPSÄTTNING MELLAN TVÅ MATCHER

FUKUSHIN SHUGO Kalla alla domare tillsammans
MAWATTE MIGI Domarna gör höger om

Domarna roterar nu åt höger runt mattan till sidan av tävlingsytan och ställer sig mot den nya domaruppsättningen på andra sidan mattan. Matchdomaren i den nya uppsättningen avger följande kommendering:

SHIMPAN NI REI Buga mot de avgående domarna
MAWATTE MIGI Samtliga domare gör höger om och den uppsättningen intar startpositionen av de avgående domarna, vilka lämnar mattan.

OBS!! Händelser som icke omfattas av dessa regler skall diskuteras mellan domarna och tävlingens överdomare. Deras beslut är slutgiltigt.